

Bachelorarbeit

Innovativ interaktives Medienprojekt mit Spielcharakter

Gegenstand:

In Zusammenarbeit mit dem Evangelischen Haus der Kinder – Haus der kinderbunten Wege- in Krumbach soll eine Konzeptidee weiterverfolgt werden.

Geplant ist eine Lernspiel-App- Brettspiel - Kombination zur Unterstützung der mathematischen Kompetenzen der Kinder im Vorschul- und Grundschulalter. Damit wird eine Verbindung von motivierendem, narrativem Spielcharakter, gezielter Lernaufgabe und dem gemeinsame Spielerleben hergestellt

Ziel/ Aufgabenstellung

In enger Zusammenarbeit mit dem Evang. Haus der Kinder sollen die Anforderungen an die App aus technischer Sicht geprüft werden und erste Schritte zur Verwirklichung erprobt werden.

