



# Praktikum bei Conquista Games im Bereich „Level Design / Technical Design mit Unity“

Conquista Games UG arbeitet an dem Histotainment- / Edutainment-Echtzeit-Strategiespiel "1630 - The Thirty Years War" basierend auf Unity für PC. Gibt es Studenten/-innen der Hochschule Kempten aus dem Studiengang B.Sc. Informatik - Game Engineering, die evtl. Interesse haben, als Praktikanten/-innen an diesem Projekt mitzuarbeiten?

Für detaillierte Projektinfos, ist auf unsere Projekt-Webseite verweisen: <http://www.1630game.com>

## Details zum Praktikum:

- ◆ Tätigkeit im Praktikum:
  - **Level Design** (*Design von 3D Spielwelten "Scenes" im Unity Editor mit Hilfe von Prefabs*),
  - **Technical Level Design** (*Anwenden/Verknüpfen von Prefabs mit Skripten/Code, setzen von Trigger Zones/Game Objects ,etc... im Unity Editor, um das Gameplay und die Game Mechanics mit der 3D Spielwelt zu verbinden*)
  - und **Technical Design** (*Importieren von 3D Assets in Unity und Polishen/Optimieren dieser (Erzeugen von LODs mit Hilfe von Plug-Ins und Blender, Editieren von Material Settings, etc...)*).
- ◆ Praktikumszeitraum: **Wintersemester 2018/2019** (die genaue Dauer / Zeitraum ist variabel)
- ◆ **Telearbeit / Home Office ist möglich**, sofern eine ausreichend stabile/schnelle Internetverbindung besteht und ein durchschnittlicher "Gaming-PC" vorhanden ist. Die Kommunikation erfolgt dann über Skype/WhatsApp, der Datenaustausch über OneDrive.

**Bewerbungen (inkl. Anschreiben, Lebenslauf, Zeugnissen und falls vorhanden Screenshots/Videos von den bisherigen Arbeiten/Projekten) bitte per**

**E-Mail an: [clemens.hofmann@conquista-games.de](mailto:clemens.hofmann@conquista-games.de)**