



Abschlussarbeit im Bereich Game Engineering

Dein Aufgabengebiet:

- Konzeption und Implementierung eines zielgruppenspezifischen Jump-'n'-Run-Browsersgames zu Werbezwecken
- Marktrecherche zu und Analyse von bereits erfolgreich umgesetzten Werbegames
- Erarbeitung eines Spielkonzepts in Zusammenarbeit mit dem Bereich Marketing
- Analyse bestehender JavaScript Game Engines

Dein Profil:

- Du studierst Informatik der Fachrichtung Game Engineering oder einen vergleichbaren Studiengang
- Du besitzt Grundkenntnisse in der Entwicklung von Browsergames
- Idealerweise hast Du bereits erste Erfahrung in der Entwicklung von Single Page Applications und den zugehörigen Backend Applications
- Du begeisterst Dich für die Themenfelder Industrie 4.0, IoT und Digitalisierung

Bist Du bereit über Dich hinauszuwachsen? Dann bist Du bei uns richtig!

**Alle Informationen zur Stellenanzeige findest du unter:
[studenten.multivac.com](https://www.studenten.multivac.com)**

MULTIVAC als Unternehmen

Wir sind ein weltweit führender Hersteller von integrierten Verpackungslösungen. Wir stellen nicht nur Verpackungsmaschinen her, sondern können mit unserem Portfolio auch die gesamte Verarbeitungs- und Prozesskette rund um die Verpackung abdecken. Mit circa 6.900 Mitarbeitern an über 80 Standorten sind wir weltweit auf allen Kontinenten vertreten. Dafür brauchen wir Dich. Werde Teil unseres Teams!

MULTIVAC Sepp Haggemüller SE & Co. KG
Bahnhofstraße 4 • DE-87787 Wolfertschwenden
Tel.: +49 (0) 8334 601-0 • www.multivac.de

