

Entwicklung eines Games für Bewehrungstechnologie (Masterarbeit)

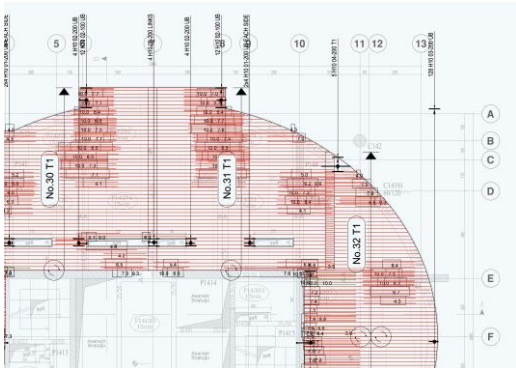
Die Häussler Innovation GmbH, gegründet 1968, in Kempten beschäftigt sich mit der Entwicklung von Bausystemen wie der BAMTEC® Bewehrungstechnologie oder der BEEPLATE® Hohlkörperdecke. Für die patentierte BAMTEC® Bewehrungstechnologie wurden wir unter anderem im Jahr 2012 mit dem Deutschen Innovationspreis ausgezeichnet.



Die Bauindustrie steht heute vor großen Herausforderungen. Trotz eines seit Jahren anhaltenden weltweiten Baubooms stehen die Bauunternehmen wegen Baukosten- und Bauzeitüberschreitungen, schlechte Qualität und Fachkräftemangel unter Druck.

Die Lösung ist die Vorfertigung von Baukomponenten in Kombination mit einer digitalen Anleitung und Überwachung der Baustelle.

Unsere vorgefertigten BAMTEC® Elemente sind bereits weltweit im Einsatz. Diese werden auf der Grundlage der statischen Berechnung geplant und von einer Anlage vollautomatisch hergestellt. Nach dem Transport der bis zu 1,5 Tonnen schweren Elemente können diese auf der Baustelle einfach und schnell ausgerollt werden.



Mithilfe der zu entwickelnden „BAMTEC® Performance APP“ sollen die Mitarbeiter der Bauunternehmen mit besonderem Fokus auf Gamification auf den Baustellen begleitet und unterstützt werden. Dabei soll die bevorstehende Verlegung der Elemente auch als Spiel vorab simuliert bzw. durchgespielt werden können. Die APP wird dabei zur Schulung genutzt.

Die APP soll die Verlegeleistung auf der Baustelle bzw. im Spiel messen, die Qualität kontrollieren und die Ausführung dokumentieren. Die Erfolge der User sollen in globalen Rankings dargestellt werden.

Zur Identifikation der Bewehrungselemente erhalten diese QR-Codes als Etiketten. Die Positionsbestimmungen der Eisen und Elemente könnte mit GPS-Vermessung erfolgen.

Interesse? Wir freuen uns über Deine Kontaktaufnahme.
Das Arbeiten im Büro ist bei Bezahlung möglich.

Häussler Innovation GmbH, Mozartstr. 31, 87435 Kempten
Ansprechpartner: Franz Häussler, Email fh@bamtec.com, Mobil 0171 14 79 388

