

Pflichtpraktikum Game Development (div/w/m)

Wir sind ein frisch gegründetes Indie Studio aus Kempten und suchen Verstärkung. Im Rahmen deines Praktikums wirst du direkt an der Entwicklung unserer Spiele mitwirken. Du sollst dich dabei vertieft mit einem der Bereiche Art, Game Design oder Programmierung beschäftigen. Da bei uns jeder ein wenig von allem übernehmen muss, können wir dir nicht garantieren, dass du nur in deinem Wunschfeld arbeiten wirst, aber nenne in deiner Bewerbung gerne den Bereich, der dich am meisten interessiert und wir werden versuchen, dich in diesem so gut wie möglich einzusetzen.

Was wir dir bieten:

- Ein kleines freundliches und eingespieltes Team
- Flexible Arbeitszeiten in einem agilen Projektumfeld
- Erste Erfahrungen in der kommerziellen Entwicklung von Videospielen

Was bringst du bereits mit:

- Du studierst gerade Informatik/Game Development oder einem vergleichbaren Studiengang
- Erfahrung im Umgang und Scripting in Game Engines (idealerweise Unity)
- Je nach Interessensgebiet Erfahrung mit einschlägigen Entwicklungstools (IDEs, Blender, etc.)
- Gute Deutsch- und Englischkenntnisse in Wort und Schrift
- Du arbeitest selbstständig, eigenverantwortlich und bringst auch gerne selbst Ideen ein
- Erfahrungen mit Versionskontrolle (Git) und hardwarenahen Sprachen(C/C++) von Vorteil

Wenn du die oben genannten Punkte erfüllst und Interesse daran hast auch ein Krautling zu werden, dann bewirb dich gerne bei uns. Wir werden uns dann mit dir in Verbindung setzen. Deine Bewerbung sollte folgendes beinhalten:

- Anschreiben
- Lebenslauf
- Aktuelle Leistungsübersicht
- Wenn du irgendeine Form von Portfolio hast (Code Repositories, Artwork, etc.) gerne auch dieses

Bewerbung an: **jobs@kreative-kraut.de**