



Praktikum bei Conquista Games im Bereich 3D Visualisierung mit Blender und Unreal

Conquista Games UG erstellt u.a. interaktive 3D-Visualisierungen mit Blender und Unreal Engine 4. Gibt es Studierende der Hochschule Kempten aus dem **Studiengang B.Sc. Informatik - Game Engineering**, die Interesse haben, als Praktikanten/-innen (m/w/d) an solchen Projekten mitzuarbeiten?

www.conquista-games.de



Details zum Praktikum:

❖ Tätigkeiten im Praktikum:

3D Modellierung inkl. UV Mapping/Texturieren von Gebäuden, Landschaften und technischen Gegenständen in Blender. Anschließend Import der 3D-Objekte (inkl. Materials) in **Unreal Engine 4** und **Erstellen einer detaillierten/realistischen und interaktiven 3D Szene.**

❖ Praktikumszeitraum:

- Beginn: **Wintersemester 2021/22 (frühestens ab Anfang August 2021)** oder **Sommersemester 2022 (frühestens ab Anfang März 2022).**
- die **Mindestdauer des Praktikums beträgt 20 Wochen.**

❖ **Telearbeit / Home Office ist erwünscht**, sofern eine gute Internetverbindung besteht und ein durchschnittlicher „Gaming-PC“ vorhanden ist. Die Kommunikation erfolgt über Skype/WhatsApp, der Datenaustausch über OneDrive.

Bewerbungen - inkl. kurzes Anschreiben, Lebenslauf, aktuelles Hochschulzeugnis, und falls vorhanden Arbeitsproben z.B. Screenshots/Videos aus einem Projekt oder eine Präsentation/Hausarbeit - **bitte per E-Mail an:**

jobs@conquista-games.de

